

Entrada exclusiva por invitación

Sala S12

De 10.45 a 13.30 h.

**10.45 h. Bienvenida y apertura de la Jornada CAMPUSCLAY**

**11.00 h. Dinámica sobre Kinect para Xbox360 aplicado a la formación**

Presentador:

**Carlos Martín Casanova**, Sales & Business Development Manager de CLAY Corporate

Intervenciones:

**Desiree DePriest**, Doctorada y profesora en la Kaplan University. (Kansas City , Missouri)

**Carina Soledad González**, Directora del Master en Interacción Persona-Ordenador en Móviles, Videojuegos y Medios Digitales en Universidad de La Laguna

**12.00 h. Dinámica sobre Mobile Learning**

Presentador:

**Carlos Martín Casanova**, Sales & Business Development Manager de CLAY Corporate

Intervenciones:

**Miguel Ángel Conde González** ,Profesor de Informática de la Universidad de Salamanca .Ingeniero en Informática y miembro del Grupo de Investigación en Interacción y eLearning dela Universidad de Salamanca.

**Marc Alier**, Profesor de la Universidad Politécnica de Catalunya y Desarrollador de la Comunidad Moodle

**13.00 h. Aperitivo:** Copa de vino español y jamón en la misma sala

**NOTA:** La organización se reserva el derecho de cambiar este programa por causa de fuerza mayor. La entrada a las salas requieren inscripción y acreditación previa.